

MATRIZ CURRICULAR – JOGOS DIGITAIS

MÓDULO I		MÓDULO II		MÓDULO III		MÓDULO IV		MÓDULO V	
1º Semestre		2º Semestre		3º Semestre		4º Semestre		5º Semestre	
<i>Habilidades</i>	<i>h/a</i>	<i>Habilidades</i>	<i>h/a</i>	<i>Habilidades</i>	<i>h/a</i>	<i>Habilidades</i>	<i>h/a</i>	<i>Habilidades</i>	<i>h/a</i>
Algoritmos e Programação	120	Ilustração Digital 3D	120	Modelagem de Banco de Dados	80	Desenvolvimento de Jogos	80	Tópicos Especiais em Jogos Digitais	80
Fundamentos do Game Design	80	Modelagem de Personagens	80	Ferramentas de Design	80	Propriedade Intelectual	40	Projeto de Customização II	80
Sistemas Operacionais	80	Projeto de Customização I	80	Cultura Digital I	80	Recursos de Interatividade	80	Comunicação Visual	80
Ilustração Digital 2D	80	Roteiro e storyboard de Jogos	80	Design de Áudio	80	Multimídia	120	Gestão de Projetos	80
Produção Textual	40	Inglês Instrumental	40	Projeto e Oficina de Jogos	80	Design de Jogos	80	Cultura Digital II	80
Projeto Integrador I	20	Projeto Integrador II	20	Projeto Integrador III	20	Projeto Integrador IV	20	Projeto Integrador V	20
Carga Horária Total Semestral	420	Carga Horária Total Semestral	420	Carga Horária Total Semestral	420	Carga Horária Total Semestral	420	Carga Horária Total Semestral	420
Carga Horária Total do Curso – 2100 horas									