

MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE BACHARELADO EM
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO COM IA SOCIAL

BLOCO	Nº	COMPONENTES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA			
			TOTAL	TEÓRICA	PRÁTICA	EXTENSÃO
1	01	Pensamento Computacional e Lógica de Programação	60	30	15	15
	02	Circuitos elétricos e eletrônica	60	30	15	15
	03	Cálculo Diferencial e Integral I	60	30	15	15
	04	<i>Business English</i> : Comunicação Corporativa e Negociações	60	30	15	15
	05	Metodologia Científica	60	30	15	15
	06	Disciplina Optativa I	60	30	15	15
	TOTAL DO BLOCO		360	180	90	90
2	07	Construção de Algoritmos	60	30	15	15
	08	Sistemas Digitais e <i>Hardware Design</i>	60	30	15	15
	09	Fundamentos de inteligência artificial e ciência de dados	60	30	15	15
	10	Cálculo Diferencial e Integral II	60	30	15	15
	11	Sociedade, diversidade cultural e tecnologias aplicadas a acessibilidade	60	30	15	15
	12	Sistemas Inteligentes para Sustentabilidade e Educação Ambiental	60	30	15	15
	TOTAL DO BLOCO		360	180	90	90
3	13	Paradigmas e linguagens de programação	60	30	15	15
	14	Arquitetura e organização de computadores	60	30	15	15
	15	Redes neurais artificiais	60	30	15	15
	16	Ética, direitos e propriedades intelectuais	60	30	15	15
	17	Interação humano-computador e <i>UX/UI Design</i>	60	30	15	15
	18	Disciplina Optativa II	60	30	15	15
	TOTAL DO BLOCO		360	180	90	90
4	19	Estrutura de dados	60	30	15	15
	20	Instrumentação eletrônica	60	30	15	15
	21	<i>Deep learning e Machine learning</i>	60	30	15	15
	22	Álgebra linear, física computacional e computação gráfica	60	30	15	15
	23	<i>Business intelligence</i> (BI) e finanças	60	30	15	15
	24	Disciplina Optativa III	60	30	15	15
	TOTAL DO BLOCO		360	180	90	90



MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE BACHARELADO EM
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO COM IA SOCIAL

BLOCO	Nº	COMPONENTES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA			
			TOTAL	TEÓRICA	PRÁTICA	EXTENSÃO
5	25	Programação orientada a objeto	60	30	15	15
	26	Sistemas embarcados e Internet das coisas (<i>IoT</i>)	60	30	15	15
	27	Processamento de Linguagem Natural	60	30	15	15
	28	Probabilidade e bibliotecas computacionais para estatística	60	30	15	15
	29	Banco de dados	60	30	15	15
	30	Projeto Integrador I	60	30	15	15
	31	Estágio Supervisionado I	80	20	60	-
	TOTAL DO BLOCO		440	200	150	90
6	32	Programação Web	60	30	15	15
	33	Redes de Computadores e Telecomunicações	60	30	15	15
	34	Inteligência artificial aplicada a ciência de dados e <i>Big Data</i>	60	30	15	15
	35	Engenharia de software	60	30	15	15
	36	Sistemas operacionais	60	30	15	15
	37	Trabalho de conclusão de curso I	60	30	30	-
	38	Estágio Supervisionado II	80	20	60	-
	TOTAL DO BLOCO		440	200	165	75
7	39	Programação Mobile	60	30	15	15
	40	Automação e Controle	60	30	15	15
	41	Inteligência artificial generativa e engenharia de <i>prompt</i>	60	30	15	15
	42	Arquitetura e Infraestrutura de Sistemas Distribuídos, DevOps e <i>Cloud Computing</i>	60	30	15	15
	43	Laboratório de Inovação, Empreendedorismo e <i>Startups</i>	60	30	15	15
	44	Disciplina Optativa IV	60	30	15	15
	45	Estágio Supervisionado III	80	20	60	-
	TOTAL DO BLOCO		440	200	150	90
8	46	<i>Blockchain</i> e Segurança Cibernética	60	30	15	15
	47	Inteligência artificial aplicada a saúde e educação	60	30	15	15
	48	Visão computacional e processamento de imagem	60	30	15	15
	49	Trabalho de conclusão de curso II	60	30	30	-
	50	Projeto Integrador II	60	30	15	15
	51	Disciplina Optativa V	60	30	15	15
	52	Estágio Supervisionado IV	80	20	60	-
	TOTAL DO BLOCO		440	200	165	75



MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE BACHARELADO EM
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO COM IA SOCIAL

QUADRO RESUMO DA MATRIZ CURRICULAR E CARGA HORÁRIA OBRIGATÓRIA PARA INTEGRALIZAÇÃO DOS COMPONENTES CURRICULARES

COMPONENTES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA
Componente Teórico	1.520 h
Componente Prático	990 h
Atividades de Extensão Curricular	690 h
Atividades Complementares	100 h
Carga horária total a ser integralizada	3.300h

Disciplinas obrigatórias = 2.580 h	Disciplinas optativas = 300 h
Estágio Curricular Supervisionado = 320 h	Atividades Complementares = 100 h

Tempo para Integralização Curricular

Tempo Mínimo	8 Blocos Letivos (4 Anos)
Tempo Máximo	12 Blocos Letivos (6 anos)

QUADRO DAS DISCIPLINAS OPTATIVAS

COMPONENTES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA			
	TOTAL	TEÓRICA	PRÁTICA	EXTENSÃO
Robótica Avançada e Engenharia de Drones	60	30	15	15
Libras	60	30	15	15
Neurociência, IA e Cognição	60	30	15	15
Pesquisa operacional	60	30	15	15
Governança e Gestão de TI	60	30	15	15
Desenho Técnico	60	30	15	15
Marketing digital	60	30	15	15
Desenvolvimento de games	60	30	15	15
Design Gráfico e Modelagem 3D	60	30	15	15
IA para Sistemas Autônomos	60	30	15	15
Física aplicada a Engenharia de Computação	60	30	15	15
Computação Afetiva e Interfaces Cognitivas	60	30	15	15
Sistemas Multiagentes e IA Distribuída	60	30	15	15
Teoria dos grafos	60	30	15	15
Testes de softwares	60	30	15	15
Matemática discreta	60	30	15	15
Processamento gráfico	60	30	15	15
Engenharia e Arquitetura de Soluções	60	30	15	15

MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE BACHARELADO EM
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO COM IA SOCIAL

Laboratório de Inteligência Artificial – Projetos Reais do Zero ao Protótipo	60	30	15	15
Teleinformática	60	30	15	15
Arquitetura Big Data e Integração de Dados	60	30	15	15
Otimização de Banco de Dados	60	30	15	15
Armazenamento de dados, mineração e análise preditiva	60	30	15	15
IA em Sistemas Autônomos e Robótica Cognitiva	60	30	15	15
Engenharia Linux	60	30	15	15
IA Explicável e Governança de Algoritmos	60	30	15	15
Programação de Sistemas Distribuídos e Computação Descentralizada	60	30	15	15
Computação Quântica	60	30	15	15